



Positionnement des Chronomètres :

Les chronomètres devront être placés dans le prolongement de la ligne d'arrivée à au moins 5 mètres du couloir extérieur de la piste.

Dès que les chronomètres sont en place, le Chef chronométrateur procède à la répartition des concurrents à chronométrer par chaque chronométrateur, la dite répartition se fait en fonction du :

- Type de course (en couloir ou en ligne)
- Nombre de Chronométrateurs
- Nombre de couloirs

Le chronométrateur doit faire abstraction de l'environnement (souvent bruyant), il doit rester impartial quels soient les concurrents (comme tous les Juges, il laisse son appartenance à son club dès qu'il entre en fonction et en toute circonstance).

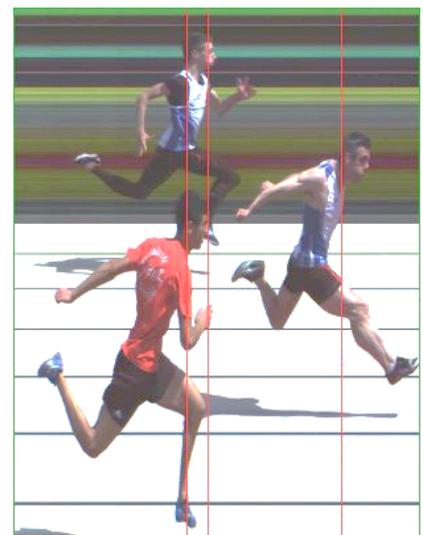
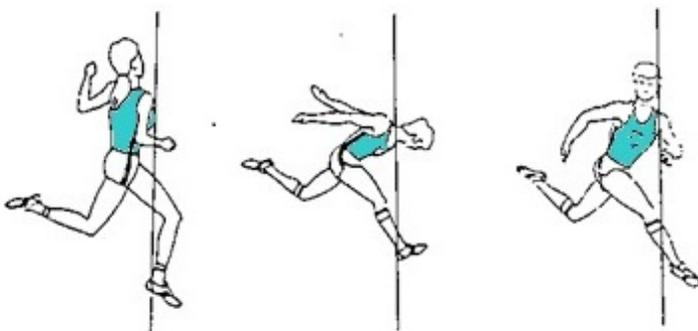
Le Chef chronométrateur en contact, permanent, avec le Chef du chronométrage électrique et le Chef starter indique à ceux-ci, au moyen d'un sifflet ou par talkie-walkie, que les chronométrateurs sont prêts.

La prise de temps :

Au départ d'une course, le chronométrateur déclenche son chronomètre (à affichage digital) à la **flamme ou à la fumée** du pistolet du starter et non au son de la détonation (l'écart entre la flamme et le son est d'environ $(2/10^{\text{ème}})$ s'il "rate" le départ le chronométrateur doit informer le Chef chronométrateur en annonçant "temps pas pris" celui-ci devra, dans la mesure du possible, palier à cette situation.

Afin d'éviter de "chercher" le starter au moment du départ d'une course, le chronométrateur doit connaître **tous les emplacements des départs de courses (y compris la marche)** qui se déroulent sur un stade.

A l'arrivée d'une course, le chronométrateur arrête son chronomètre lorsque l'athlète et plus précisément **son torse** (pas la tête, le cou, les bras, les jambes, les mains ou les pieds) atteint le plan vertical du bord intérieur de la ligne d'arrivée (voir croquis et photo)



Il communique au Chef chronométrateur les temps des athlètes qu'il a pris, (chaque chronométrateur prend 2 temps). Les temps sont donnés au $100^{\text{ème}}$ (lecture du chronomètre), le Chef chronométrateur fera la conversion au $10^{\text{ème}}$ pour définir le temps officiel (voir exemple ci-après).

Le calcul des temps se fait de la manière suivante :

11''09 -11''27- 11''11 il faut prendre le **temps moyen** (et non la moyenne des temps) ici **11''11** (temps au 100^{ème}) qui sera convertit, par le Chef Chronométrateur, en **11''2** (temps au 10^{ème}) qui sera le **temps Officiel**.

Quand il n'y a que **2 temps** sur un athlète c'est le temps le **moins bon** qui est retenu.

Dans tous les cas il est nécessaire que le **temps du premier soit enregistré par trois chronométrateurs**.

EPREUVE	100 METRES									
ORDRE DES ARRIVEES	TEMPS DE CHAQUE CHRONOMETREUR									TEMPS OFFICIELS
	CHEF	1	2	3	4	5	6	7	8	
1	11''09	11''27	11''11							11''2
2				11''23	11''16		11''21			11''3
3						11''29		11''16	11''22	11''3
4	11''44	11''51	11''59							11''6
5				11''48	11''71					11''8
6							11''70		11''74	11''8
7						11''79				11''8
8								11''91		12''0

Avant le départ de la course suivante, le chronométrateur remettra son **chronomètre à 0**, quand le Chef chronométrateur l'indiquera (celui-ci pouvant effectuer un contrôle).

Courses de demi-fond et épreuves de marche :

Pour toutes les courses de demi-fond et la marche, le Chef chronométrateur désignera (en plus des chronométrateurs d'arrivée) un chronométrateur qui sera chargé de communiquer à la table de pointage les temps à **chaque passage**, sur la ligne d'arrivée, de **tous les concurrents**. Ceci sans tenir compte des concurrents doublés.

Epreuve de durée (Heure course ou marche) :

Pour l'épreuve de l'Heure, le Chef chronométrateur, après avoir déclenché son chronomètre au moment du départ, ira avec un starter (quelques minutes avant la fin de l'épreuve) au centre du terrain et indiquera au starter la 59^{ème} minute et l'heure, celui-ci tirera un coup de pistolet pour annoncer aux concurrents la dernière minute et la fin de l'épreuve. Pour cette épreuve il faut une synchronisation parfaite entre le chronométrateur et le starter car le pointeur doit marquer l'endroit exact où l'athlète a touché la piste au moment précis où le coup de feu a été tiré.

Courses sur piste jusqu'au 10 000 mètres (inclus) :

Pour toutes les courses sur piste jusqu'au 10 000 mètres inclus, les temps pris par le Système de Photographie d'Arrivée seront considérés comme officiels sauf si, pour une raison quelconque il apparaît que les temps soient inexacts, dans ce cas, les temps des chronométrateurs manuels seront pris comme temps officiels (décision prise par le Juge Arbitre des courses en accord avec le Chef Juge Photo d'Arrivée).

Courses sur piste d'une distance supérieure à 10 000 mètres et pour les épreuves Hors Stade :

Pour toutes les courses sur piste d'une distance supérieure à 10 000 mètres, les courses hors stade y compris le **cross-country**, les temps (électriques) lus au 100^{ème} de seconde seront convertis et enregistrés à la seconde supérieure et donneront les temps officiels.

Exemple : Marathon en **2h09'44''32** sera enregistré **2h09'45**

Par contre, le **20 000 mètres**, (qui se court sur **piste**, à ne pas confondre avec le 20 km qui lui se déroule sur la **route**) sera enregistré au 1/10^{ème} supérieur. (**59'26''32** donnera le temps officiel de **59'26''4**)

Nota : Les Chronomètres à imprimante permettent de programmer l'enregistrement des temps à la seconde supérieure.