



Départ des courses

Aides-Starters

1. Les Aides-Starters doivent contrôler que les athlètes participent bien à la série ou à la course à laquelle ils doivent prendre part et qu'ils portent correctement leurs dossards (jusqu'au 400m inclus, dans le dos ; au-dessus de 400m sur la poitrine)
2. Ils placeront chaque athlète dans son bon couloir ou à sa bonne position, les rassemblant environ 3 mètres derrière la ligne de départ (dans le cas des courses à départ échelonné à la même distance derrière chaque ligne de départ). Lorsqu'ils seront ainsi placés, ils signaleront au Starter que tout est prêt. Si un nouveau départ est nécessaire, les Aides-Starters devront rassembler à nouveau les athlètes.
3. Jusqu'à 400m inclus, y compris pour les relais 4x100, 4x200m et du relais 4x400m, les athlètes doivent se positionner dans les blocs de départ.
4. Ils devront s'assurer que les témoins sont disponibles pour les premiers partants d'une course de relais et les récupérer à l'arrivée.
5. Les concurrents ne doivent pas toucher avec les mains (ou les pieds) la ligne de départ, ni la piste au-delà de ligne de départ.(photo)



Le Starter

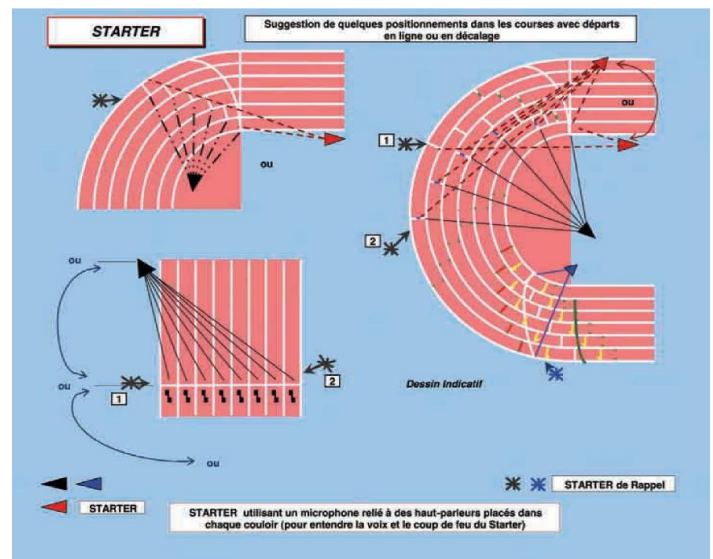
Pour les courses jusqu'à 400m inclus, y compris pour les relais 4x100, 4x200m et du relais 4x400m, au commandement «A vos marques», les athlètes doivent se placer derrière la ligne de départ, dans leurs blocs de départ. Dès qu'ils sont immobiles, l'aide-starter fait signe au starter que tous les athlètes sont prêts, le starter lèvera le bras qui tient le pistolet et prononcera le mot «Prêts», il attendra alors que tous les athlètes soient dans la position de départ, bien calés et immobiles et donnera le coup de feu de départ.

Le Starter devra se placer de façon à avoir un contrôle visuel total de tous les coureurs pendant la procédure de départ.

Les commandements :

Jusqu'au 400m inclus, "à vos marques" "prêts" puis le coup de pistolet.

Au-dessus du 400m, "à vos marques" et quand les concurrents sont immobiles, le starter tire le coup de pistolet.



Starters de rappel

Chaque Starter de Rappel devra se placer de manière à voir également chaque athlète qui lui est assigné. L'avertissement et la disqualification mentionnés à la règle 162.7 ne peuvent être donnés que par le Starter.

Chaque Starter de Rappel devra obligatoirement rappeler la course si une infraction aux Règles est remarquée. Après un rappel ou un départ interrompu, le Starter de Rappel devra rapporter ses observations au Starter qui décidera si un avertissement doit être donné ou une disqualification infligée.

Règle des faux départs

a) Le départ régulier- Le faux départ

- Après avoir pris sa position complète et finale de départ, un Athlète ne devra commencer son départ qu'après avoir perçu le son du coup de feu ou le signal d'un appareil de départ approuvé.

- Si, de l'avis du Starter ou des Starters de Rappel, un athlète commence son mouvement de départ avant le coup de feu ou la possible perception de celui-ci, cela sera considéré un faux départ, et la course devra être rappelée.

- Toutefois, si le mouvement de l'athlète ne provoque pas une perte de contact avec le sol (les mains), ou les plaques des blocs de départ (les pieds), alors cela ne sera pas considéré comme un faux départ.

Un tel comportement sera du ressort du Juge Arbitre des Départs qui pourra infliger à l'athlète fautif un carton jaune (avertissement) ou rouge (disqualification).

b) Application de la règle

- Pour les benjamins/minimes (pour la même course):

- 1 responsabilité de faux départ par athlète est admise,
- Disqualification à la 2ème responsabilité pour un même athlète.

- Pour les cadets/juniors/espoirs/seniors (pour la même course) : □ aucune responsabilité du faux départ n'est admise,

- Tout athlète responsable d'avoir provoqué un faux départ sera disqualifié

- Pour les épreuves combinées cadets/juniors/espoirs/seniors (pour la même course):

- 1 responsabilité de faux départ est admise.
- Disqualification à la 2^{ème} responsabilité de faux départ, quel que soit l'athlète à qui elle a été attribuée, dans la même course.

LES CARTONS.

Ils sont spécifiques et d'utilisation pour l'équipe des départs ; les plots de départs doivent permettre les mêmes présentations de couleurs et de formes (deux faces identiques).

VERT : à l'appréciation d'une situation de faux départ ou d'une interruption de départ, le starter et son équipe n'affecte aucune responsabilité d'athlète(s).

La présentation du carton vert est collective.

ROUGE - (Mi Rouge/mi Noire):

Disqualification (il peut être présenté [brandi] à 1 ou plusieurs athlètes simultanément).

Il est présenté à [brandi à l'intention de...] l'athlète à qui a été attribué la responsabilité d'un faux départ (ou second FD de la course en EC, second FD individuel pour benjamins minimes)

JAUNE - (Mi Jaune/mi Noire a partir de 1^{er} Novembre 2011):

Pour les benjamins/minimes : avertissement pour responsabilité d'un faux départ (il peut être présenté [brandi] à 1 ou plusieurs athlètes simultanément).

Pour les EC : il est d'abord présenté à [brandi à l'intention de...] l'athlète à qui a été attribué la responsabilité d'un faux départ, puis il est présenté à [brandi à l'intention de...] l'ensemble des concurrents

Le POINT 0

Sens d'arrivée de la course

Avant le premier départ, à la demande et sous la direction du Juge chef de photo finish, sous le contrôle du juge arbitre des départs et du juge arbitre des courses, le Starter procède techniquement (coup de feu) de la réalisation du contrôle "point zéro"

Voir la position du pistolet

Fin de compétition : Nettoyage du pistolet

